* Doelstelling van je project

De doelstelling aan het begin van het project was om een escape room te maken, die op te lossen was door op een plaatje rond te klikken, antwoorden op raadsels in te geven en items te verzamelen en te gebruiken.

* Opzet, structuur en architectuur van je project

App gemaakt in React, front-end draait op Node JS en de back-end is in Java. De back-end is voor meer dingen gebruikt dan eigenlijk nodig is, puur om te oefenen.

* Demo van wat je gelukt is

Show thing.

* Uitleg van wat er niet gelukt is

Heroku deployment.

* Reflectie op technische leerdoelen

Qua techniek waren de grootste struikelblokken:

1. Connecties tussen bestanden binnen de back-end en binnen de front-end, en de connectie via de api tussen die twee. Dat is een stuk duidelijker, ben er tevreden mee. Denk wel dat het een volgende keer in een andere context nog wel weer moeilijk gaat zijn.
2. Alle technische opzet die rondom een project nodig is, alle 1001 kleine tooltjes die links en rechts worden gebruikt. Klein beetje duidelijker, maar voor een volgend project wat teveel afwijkt zie ik mezelf heel makkelijk verdwalen.

* Persoonlijke lessen die je uit het project hebt gehaald

Als je het vaak genoeg doet, kan alles duidelijk worden. Maar het komt niet aanvliegen.